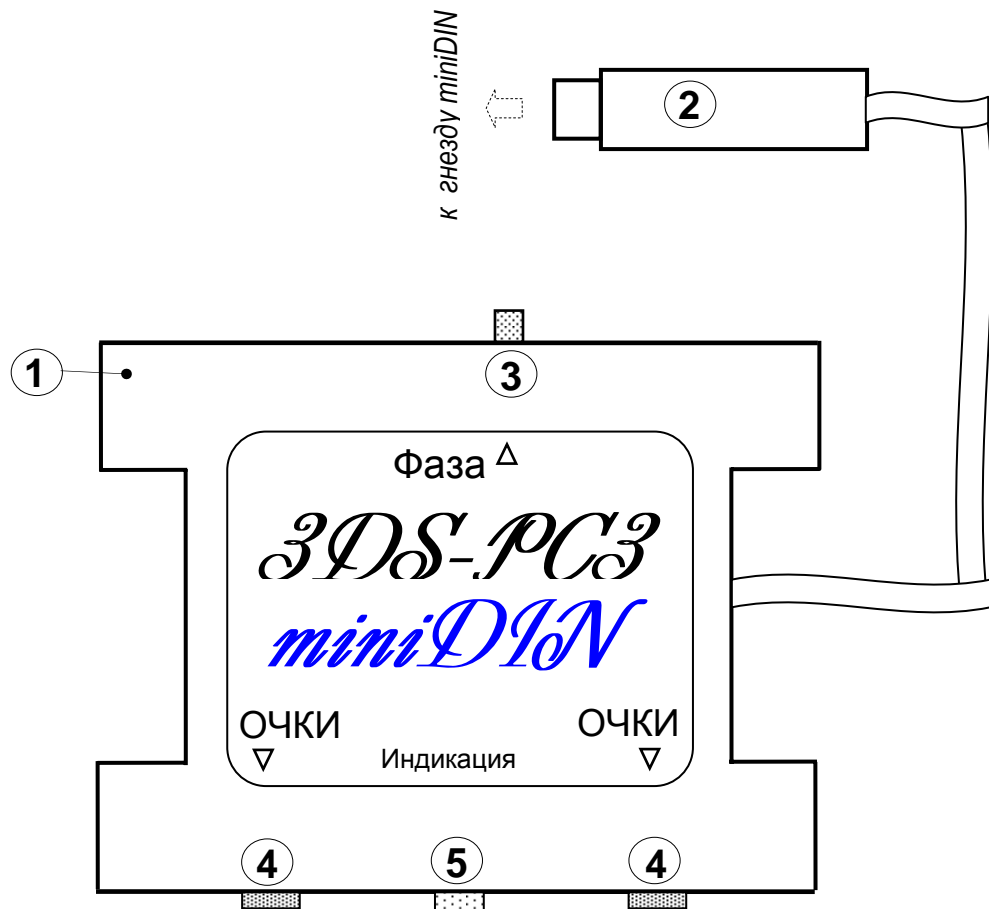


КОНТРОЛЛЕР КОМПЬЮТЕРНЫЙ 3DS-PC_miniDIN

Руководство пользователя

1. СОСТАВ



2. Назначение кнопок и портов

- № позиции на рис.
- ① **Корпус контроллера** — содержит порты и кнопки управления контроллера.
 - ② **Штеккер miniDIN** — для подсоединения контроллера к персональному компьютеру (PC).
 - ③ Кнопка «**Фаза**» — смена (на обратную) текущей фазы переключения окон стереочков.
 - ④ Гнезда «**Очки**» — для подключения стереочков (штеккером диаметром 3,5 мм).
 - ⑤ Светодиод «**Индикация**» — свечение соответствует подаче питания в контроллер.

3. Подсоединение контроллера

1. Подсоединить штеккер стереочков к любому из двух гнезд ④ «Очки» контроллера.
2. Вставить в гнездо miniDIN видеокарты PC соответствующий штеккер ② данного контроллера (со штыревыми контактами).
3. Наличие свечения светодиода ⑤ «Индикация» означает подачу напряжения питания в контроллер (подведение напряжения питания обеспечивается гнездом miniDIN).

4. Работа с контроллером

1. При наличии синхросигнала на соответствующем контакте гнезда miniDIN стереочки работают (переключают свои окна попеременно) с частотой, равной частоте синхросигнала.

2. Кнопка ③ «Фаза» служит для смены фазы переключения окон стереочков с целью обеспечения попадания левого и правого ракурсов в соответствующие глаза пользователя. Каждое нажатие этой кнопки меняет фазу переключения стереочков на противоположную.

Правильное значение фазы переключения стереочков определяется пользователем экспериментально по корректному воспроизведению объема сцены (по наилучшему восприятию объема наблюдаемого стереоизображения).

При выключении питания контроллера выбранная настройка фазы сохраняются в памяти контроллера.

ПРИМЕЧАНИЕ 1. Контроллер 3DS-PC_miniDIN (иное его обозначение, используемое на шильдике – 3DS-PC3_miniDIN) позволяет использовать стереочки 3DS-GS, 3DS-GL, 3DS-GM (с трехконтактными стереоштекерами 3,5 мм) для работы, например, с профессиональными видеокартами, снабженными гнездами miniDIN, вместо использования для этой цели дорогостоящих профессиональных стереочков, в частности, стереочков CrystalEyes пр-ва фирмы StereoGraphics (США).

ПРИМЕЧАНИЕ 2. Для работы с обычными видеокартами используется подключение контроллера очков к выходу VGA видеокарты, для чего следует применять только контроллер 3DS-PC3.